

何を使う

機器 タブレット端末

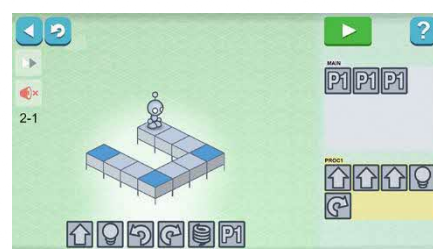
ソフトウェア（アプリ）

Light Bot（無料版）ブラウザ版：Google Chrome・
Windows Edge、アプリ版：iPad



それをどう使う（それで何ができる）

- ・簡単なゲームで、アルゴリズム（問題解決手順）を学ぶことができる。
- ・プログラミング教育入門編として、誰でも簡単に扱うことができる。
- ・タイルの上のロボットの動きとリンクさせながら学ぶことができる。



ここが変わる、活用メリット【ICT 活用 Before-After】

小学校 総合的な学習の時間「プログラミングの体験」

【 Before 】

- プログラミング教育の導入に適したアプリが分からない。



【 After 】 メリット

- 児童にとって、操作方法が簡単で分かりやすく、小学校におけるプログラミング教育の導入に適したアプリである。
- シーケンス（順次処理）やプロシーチャー（繰り返し）などの基本的なプログラミング的思考の方法を学ぶことにより、情報活用能力を育成することができる。

機器 (台数)	スマホ	タブレット	PC	その他		学習 場面	一 斉	個 別	協 働
		○					○	○	
	1人1台								
授業実施時に必要な環境→					インターネット接続	△	1人1台端末		○
活用が想定 される校種	小	中	高	特	活用が想定される教科・科目等		総合的な学習の時間		
	○				活用が想定される場面		プログラミング体験		